

Règles du Touch Rugby

Règle 1 : 6 joueurs de champs. Remplacements illimités.

Règle 2 : Chaussures de sport obligatoires (pas de crampons), pas de bijoux

Règle 3 : Arbitrage effectué par 2 joueurs des équipes qui ne jouent pas

Règle 4 :

- Passes en arrière
- Le jeu au pied est interdit
- Plaquage interdit remplacé par un « toucher », effectué avec les 2 mains simultanément, entre les épaules et le bassin. L'équipe qui avait la possession du ballon la conserve. Le toucher s'effectue en nombre illimité.

Règle 5 :

Remise en jeu : elle se fait à l'endroit précis du « toucher ». Le ballon doit être posé au sol avant d'être saisi par un partenaire du touché.

Règle 6 :

Essai : accordé quand un attaquant non touché aplatit le ballon au sol, dans la zone d'en-but.

Règle 7 : jeu déloyal

Il comprend :

- Le jeu dangereux (plaquage, poussée, percussion...)
- Les incorrections (tirage de maillots...)
- Refus de jeu : toute absence d'initiative contraire à l'esprit sportif sera sanctionnée.

Règle 8 : hors-jeu

Une ligne de hors-jeu imaginaire passe par le ballon. Tout joueur étant placé en avant de cette ligne est hors jeu.

Règle 9 : Pénalité

Toute pénalité est jouée à l'endroit de la faute, par un ballon posé au sol, à 5 mètres de toute ligne. Les adversaires se tiennent à 5 mètres.

Il y a pénalité lorsque l'on observe :

- Un en-avant
- Un ballon tombé
- Un coup d'envoi et de renvoi
- Une touche.

